

Blind Pong

In einem Satz

Zocken des Klassikers „Pong“ für alle, allerdings mit Hindernissen - Spielaktion für beliebig große Gruppen, passend zum Thema „Games“.

Schlagworte

in der Gruppe, mit der Gruppe, vor der Gruppe, für die Gruppe, Zwischendurch, Themenarbeit, Technik verwenden, Geschicklichkeit, Wahrnehmung, Aufmerksamkeit, Gruppendynamik, klein- und großgruppeneeignet

Zielgruppe

Kinder und Jugendliche ab 8 Jahren

Gruppengröße

mind. 4 bis beliebig große Gruppe

Zeitlicher Rahmen

15 bis 30 Minuten

Material- und Technikbedarf

PC mit Pong-Software (z.B. Customizable Pong), Beamer, evtl. zwei externe Tastaturen, zwei Augenbinden

Beschreibung

Die Mitspielenden werden in zwei gleich große Gruppen aufgeteilt, die dann gegeneinander Pong spielen:

Pro Spielrunde steuert eine von der Gruppe ausgewählte Person aus jedem Team das Spiel am PC. Das alleine wäre zu einfach als Herausforderung, deshalb werden dem Spieler bzw. der Spielerin die Augen verbunden.

Ihre Teammitglieder müssen nun per Zuruf signalisieren, ob sie ihren Balken nach oben oder unten steuern müssen.

Tipps und Tricks

- Es bietet sich an, die Freeware „Customizable Pong“ zu verwenden, da so die Geschwindigkeit des Balls oder die Länge der Balken angepasst und besser auf das Können der Spielenden abgestimmt werden kann.
- Variante „ohne Augenbinden“:
Die beiden Spieler sitzen vor einem Laptop, den Rücken zur Projektionswand. Der Beamer ist angeschlossen und der Bildschirm schwarz. Die Spieler können jetzt nicht nur hören, sondern auch sehen, was ihr Team macht. Damit kann man die Ballgeschwindigkeit erhöhen

oder die Balken kleiner mache.

- „Stumme Variante“:
Die Mannschaften müssen absolut stumm spielen. Wenn einer einen Mucks macht, muss der Spieler für 5 Sekunden die Hände von der Tastatur nehmen.
- Achtung: Im Raum darf nichts sein, was spiegelt. Auch auf Brillen achten!

Links und Downloads

Customizable Pong: <http://sourceforge.net/projects/customizablepong/>